

Hector Daniel Martinez Figueroa

Colima, Mexico · [linkedin.com/in/hector-martinez](https://www.linkedin.com/in/hector-martinez) · +52 314 166 9964 · hectormtzinfo@gmail.com ·
Portfolio: <https://hectormartinez.vercel.app/>

Ingeniero de Software y Desarrollador Frontend especializado en UI/UX con 2 años de experiencia creando interfaces responsivas y centradas en el usuario. Especializado en React y metodologías de diseño accesible (WCAG 2.1). He liderado proyectos que incrementaron la captación de clientes en 35% y redujeron tiempos de carga en 40%. Apasionado por el rendimiento web, la experiencia de usuario y las tecnologías frontend modernas. Comprometido con entregar soluciones escalables que combinan diseño funcional con código limpio.

EXPERIENCIA PROFESIONAL

Desarrollador Full Stack (Internship) – Clever Cloud

Participación en el desarrollo del sitio Blogui y Panel empresarial

Remoto / Manzanillo

Agosto 2025–Actual

- Desarrollé dashboards interactivos con Vue.js y PHP para monitoreo en tiempo real de estadísticas del sitio, resultando en reducción de 20% en tiempo de diagnóstico de problemas en producción.
- Desarrollé y mantuve interfaces responsivas con Vue.js, asegurando compatibilidad entre navegadores y dispositivos móviles.
- Colaboré con el equipo de desarrollo en la integración de APIs REST y optimización de componentes, mejorando el rendimiento en un 35%.

Desarrollador Frontend & Diseñador UI/UX - Freelance

Sitio web de portafolio para fotógrafo

Manzanillo, Colima

Enero 2025–Febrero 2025

- Diseño y desarrollé sitio web SEO-optimizado que resultó en aumento de 25% en consultas de clientes (medible en Analytics).
- Implementé sistema de reservas y contacto completamente automatizado con confirmación por email, reduciendo el tiempo administrativo del cliente en 5+ horas semanales.

Desarrollador Frontend & Diseñador UI/UX - Supra Sistemas

Aplicación móvil para optimización de flujo logístico

Manzanillo, Colima

Febrero 2024–Octubre 2024

- Lideré la fase de investigación UX y creé prototipos interactivos en Figma (10+ pantallas) centrados en reducción de tiempos de entrada de vehículos.
- Diseño sistema de componentes UI escalable en Figma mejorando consistencia visual y documentación para futuros desarrollos.
- Desarrollo Frontend de aplicación móvil con .NET MAUI integrando mapas en tiempo real (Azure Maps API) para rastreo GPS de vehículos.

EDUCACIÓN

LICENCIATURA EN INGENIERÍA DE SOFTWARE

Universidad de Colima, Campus El Naranjo, Manzanillo

Manzanillo, Colima

2022 - Mayo 2026

Cursos clave: Estructuras de datos, Big Data, Base de datos, Desarrollo Móvil, UX/UI, Metodologías ágiles

SKILLS ADICIONALES

- Frontend & UI/UX:** React, Vue, JavaScript (ES6+), TypeScript, Next.js, Astro, Tailwind CSS, Bootstrap, Figma, Sketch, Storybook, HTML5, CSS3 (Sass, PostCSS), Responsive & Mobile-First Design, Accessibility (WCAG).
- Web & Backend:** Node.js, Serverless Functions, RESTful APIs, Firebase, Git/GitHub, SQL & NoSQL Databases.
- Herramientas & Metodologías:** Agile/Scrum, Jira, GitFlow, CI/CD, Pruebas Unitarias, Funcionales, Automatizadas Lighthouse, Google Analytics.
- Lenguajes:** Español (Nativo), Inglés Intermedio - Alto (B2)